

SAMBA

Julien Danjou
jdanjou@linuxenrezo.org

SAMBA est un serveur gratuit (license publique GNU - GPL) de type LAN Manager. Il est composé de plusieurs programmes qui permettent de partager et d'utiliser des ressources partagées via SMB (Server Message Block) et NetBIOS (Network Basic Input/Output System).

Samba peut accéder aux différents services offerts par le protocole NetBIOS:

Printer: Partage d'imprimante(s)

Share: Partage de répertoire(s)

Popup: Envoi/réception de message sur le réseau.

Il sait aussi gérer différents type d'indentification (workgroup, domain, login, pas de login).

Samba est donc une excellente alternative à NFS, car il est plus fiable et permet de partager les ressources avec des PC fonctionnant sous Windows.

Bref, Samba permet d'émuler un serveur Windows NT en parlant le langage Microsoft...

D'un point de vue technique, SAMBA est une implémentation de LAN Manager pour le protocole TCP/IP. Il a été mis au point par Microsoft, Intel et IBM. Il fonctionne sur le principe d'échange client-serveur, c'est à dire que si le client envoie une demande, le serveur enverra une réponse; mais une machine peut être à la fois client et serveur. J'utilise ici la dernière version de SAMBA, donc vérifiez si vous l'avez en allant faire un tour sur <http://www.samba.org>.

1 Le fichier `/etc/smb.conf`

C'est dans ce fichier que tout se joue: il contient toute la configuration de SAMBA. Tout d'abord nous allons voir comment écrire ce fichier, mais je vous conseille auparavant de garder une copie de votre `smb.conf` actuelle, on ne sait

jamais...

Ce n'est pas la peine de recopier ce qui est après les # !

#On commence

global

#nom de votre groupe de travail

workgroup = Binaire

#description du serveur

server string = Linux Samba Server

#Cette partie est importante, car elle définit la sécurité de notre système vous devez

#entrez les adresse IP de ceux qui sont autorisé à accéder au données de ce serveur.

#Ici on met 127. pour que vous puissiez vous voir sans passez par le réseau

IP #(interface loopback) et 192.168.0 pour tout ceux du réseau dont les adresses

#sont 192.168.0.x. Surtout indiquez les adresses le plus précisément possible

IP #(ex: preferez 192.168.0 192.168.) et ne sautez pas cette tape, sinon n'importe qui

#de l'Internet pourra allez fouillez dans vos fichiers !!

hosts allow = 192.168.0. 127.

Décommentez cela si vous voulez un compte guest, vous devez ajoutez ceci à /etc/passwd

sinon nobody est utilisé;

;guest account = pguest

```

# Samba utilise un fichier de log par machine qui se connecte
log file = /var/log/samba/log.%m
# Taille maximum des logs (Ko)
max log size = 50
# Niveau de sécurité. Voir plus loin
security = share
# Utilisez les mot de passe du serveur , avec security = server
; password server = ;NT-Server-Name;
# Password Level autorise l'utilisation de _n_ caractères pour le mot de passe
# toutes les combinaisons de majuscules/miniscules
; password level = 8
; username level = 8
# Encryption des mots de passe
# Lisez ENCRYPTION.txt, Win95.txt and WinNT.txt in the Samba doc-
umentation.
# Ne pas utilisez ces options sans les avoires lus
; encrypt passwords = yes
; smb passwd file = /etc/smbpasswd
# Ce qui suit est nécessaire pour autoriser le changement de mot de passe
depuis Windows
# pour le systeme Linux.
# NOTE: Utilisez ceci avec l'encryption des passwords et le fichier de pass
ci dessus.
# NOTE2: Vous n'avez pas besoin de _ca pour autoriser les clients changer
seulement

```

```

# le mot de passez crypté SMB. Ils autorisent le mot de passe Unix

# à rester synchroniser avec celui de SMB

; unix password sync = Yes

; passwd program = /usr/bin/passwd %u

; passwd chat = *New*UNIX*password* %n *ReType*new*UNIX*password*
%n

*passwd:*all*authentication*tokens*updated*successfully*

# Si vous voulez utilisez des noms d'utilisateurs différents de ceux de Linux

; username map = /etc/smbusers

# Utilisez un fichier de configuration par machine

# Le %m sera remplacé par le nom netbios

# de la machine se connectant.

; include = /etc/smb.conf.%m

# Meilleure performance

socket options = TCP_NODELAY

# Configure Samba pour utiliser plusieurs interfaces

# Si vous avez plusieurs interfaces réseaux, entrez les ici

; interfaces = 192.168.12.2/24 192.168.13.2/24

# Si vous voulez que le serveur soit le maître du réseau

; local master = no

# Utilisez ceci si une de vos machines Windows NT contrôle les domaines.

; domain controller = ¡NT-Domain-Controller-SMBName¡

# Si vous voulez que SAMBA soit un domaine de logon pour les machines Win-
dows

```

```
; domain logons = yes

# Si vous avez activé les domain logon, choisissez si vous voulez un script
par utilisateurs ou par machine.

# Excutez un logon batch par machine

; logon script = %m.bat

# Excutez un logon batch par utilisateur

; logon script = %U.bat

# Ou mettre les fichiers de profiles pour les machines Windows ?

# %L est le nom de ce serveur, %U est le nom de l'utilisateur

# You must uncomment the [Profiles] share below

; logon path = %L Profiles%U

# All NetBIOS names must be resolved to IP Addresses

# 'Name Resolve Order' allows the named resolution mechanism to be spec-
ified

# the default order is host lmhosts wins bcast. host means use the unix
# system gethostbyname() function call that will use either /etc/hosts OR
# DNS or NIS depending on the settings of /etc/host.config, /etc/nsswitch.conf
# and the /etc/resolv.conf file. host therefore is system configuration
# dependant. This parameter is most often of use to prevent DNS lookups
# in order to resolve NetBIOS names to IP Addresses. Use with care!

# The example below excludes use of name resolution for machines that are
NOT

# on the local network segment

# - OR - are not deliberately to be known via lmhosts or via WINS.
```

```
; name resolve order = wins lmhosts bcast

# Windows Internet Name Serving Support

# WINS Support - Dire NMBD de Samba d'activ son WINS Server

; wins support = yes

# WINS Server - Dire NMBD de Samba d'être un WINS Client

# Note: Samba peut tre un WINS Server ou un WINS Client, mais pas les
deux

; wins server = w.x.y.z

# WINS Proxy - Tells Samba to answer name resolution queries on

# behalf of a non WINS capable client, for this to work there must be

# at least one WINS Server on the network. The default is NO.

; wins proxy = yes

# DNS Proxy - tells Samba whether or not to try to resolve NetBIOS names

# via DNS nslookups. The built-in default for versions 1.9.17 is yes,

# this has been changed in version 1.9.18 to no.

dns proxy = no

# Case Preservation can be handy - system default is _no_

# NOTE: These can be set on a per share basis

; preserve case = no

; short preserve case = no

# Default case is normally upper case for all DOS files

; default case = lower

# Be very careful with case sensitivity - it can break things!
```

; case sensitive = no

#===== Share Definitions =====

#Ici on met tout ce qu'on veut partager.

jeux

path = /mnt/disk/d

writable = no

browseable = yes

public = yes

sitesweb

path = /mnt/disk/c/Julien/Sites Web

writable = no

browseable = yes

public = yes

program

path = /mnt/disk/c/Program Files

writable = no

browseable = yes

public = yes

fichiers

path = /mnt/disk/c/Julien/Fichiers_re_cus

writable = yes

browseable = yes

public = yes

video

path = /mnt/disk/d/Video

writable = no

browseable = yes

public = yes

cd - rom

path = /mnt/cdrom

browseable = yes

writable = no

public = yes

La dernière partie contient tous les répertoires partagés, dont le nom est entre crochets.

A propos de l'option Security (sécurité): elle accepte plusieurs valeurs importantes:

share: les ressources sont partagées à n'importe qui sur le réseau

user: les ressources sont partagées pour chaque utilisateurs: ce qui signifie que chaque personne voulant accéder aux répertoires partagés devra avoir un compte utilisateur sur le serveur SAMBA, et devra entrer son mot de passe à

chaque connection.

server: même principe que pour user, mais la vérification se fait sur le serveur indiqué dans password server = xxx où xxx est le nom du serveur.

domain: Lorsqu'un utilisateur se connecte sur un serveur, le serveur envoie le nom d'utilisateur et le mot de passe dans le domaine spécifié pour authentification. Tous les contrôleurs de domaine peuvent traiter les demandes d'ouverture de session des comptes d'utilisateur de leur domaine: le premier serveur qui répond validera ou refusera la connexion.

La ressource IPC\$ est special: elle permet aux différents processus du client et du serveur de communiquer; elle est rendue invisible pour les utilisateurs par la présence du \$.

Pour connaître tout les paramètres de smb.conf, je vous conseille vivement de lire le manuel de smb.conf (tapez man smb.conf dans la console)

Scripts d'ouverture de session:

Ce sont des scripts ou des programmes exécutables qui sont lancés lorsqu'un utilisateur ouvre une session. Ils permettent de modifier l'environnement de travail de l'utilisateur en démarrant des applications ou en établissant des connexions réseaux.

Pour cela il faut configurer dans /etc/smb.conf les options suivantes:

global

logons = yes

Script utiliser - %U = nom de l'utilisateur

logon script = %U.at

netlogon

path = /home/netlogon

case sensitive = no

Il est important d'interdire l'écriture pour des questions de sécurité

.

writable = no

#On ne veut pas qu'il soit visible sur le réseau
browseable = no

guest ok = yes

locking = no